



Nº DE ORDEN: 6
PUESTO: Operador/a. Area de tecnologías de la información. Gerencia General. Nº DE PLAZAS: 1 (Nº plaza 2266)
GRUPO Y NIVEL Grupo: C1 Nivel: 18 Escala: Técnica auxiliar de informática.
FORMACIÓN REQUERIDA Bachiller superior o FP grado superior.
EXPERIENCIA PROFESIONAL, FORMACIÓN COMPLEMENTARIA Y CONOCIMIENTOS A VALORAR Experiencia en administración de plataformas de gestión de contenidos multimedia (Galicaster Media Server, Opencast). Experiencia en desarrollo de proyectos de software libre basados en GitHub. Experiencia en desarrollo de aplicaciones basadas en Symfony 2, MongoDB, JQuery, NodeJS, HTML5 y CSS3. Experiencia en plataforma de gestión de sistemas de control audiovisuales (EXtron y AMS). Experiencia en administración de servidores de streaming, protocolos RTMP, RTSP, MPEG-DAS. Conocimiento y desarrollo con librerías de tratamiento y codificación de video (gstreamer, ffmpeg, etc.) Conocimiento y desarrollo de módulos de Moodle, Joomla y diversos reproductores de video (paella Player, JW Player, API Youtube). Conocimientos de administración de Linux. Capacidad de trabajo en equipo. A valorar: Titulación universitaria en informática o FP Grado Superior en desarrollo de aplicaciones web o similar.
FUNCIONES A DESARROLLAR CONFORME GRUPO Y NIVEL Administración y gestión de la plataforma de repositorio video unificado (Galicaster Content Media Server). Apoyo técnico a los usuarios de la plataforma. Supervisión del mantenimiento de la plataforma y diseño de nuevas características de la plataforma en colaboración con la empresa mantenedora y el desarrollo plugins que ajusten las funcionalidades de la plataforma GCMS a los flujos de trabajo y procedimientos de los distintos servicios de la URJC. Administración y gestión del servicio de grabaciones automatizadas. Despliegue, mantenimiento y explotación del servicio de grabaciones automatizadas, que faciliten la escalabilidad de servicios como eventos, videoapuntes, grabaciones personales en cabinas, screencast, etc. Desarrollo de aplicaciones AV. Desarrollo de módulos (plugins, bundles, etc.) para adaptaciones. Integración y explotación de las distintas plataformas de video a las crecientes necesidades que nos demandan los distintos servicios.

